

Speelgoed specht



Tijdsduur: 15 - 45 minuten

Leeftijd: vanaf 7 jaar

Maak een stuk speelgoed

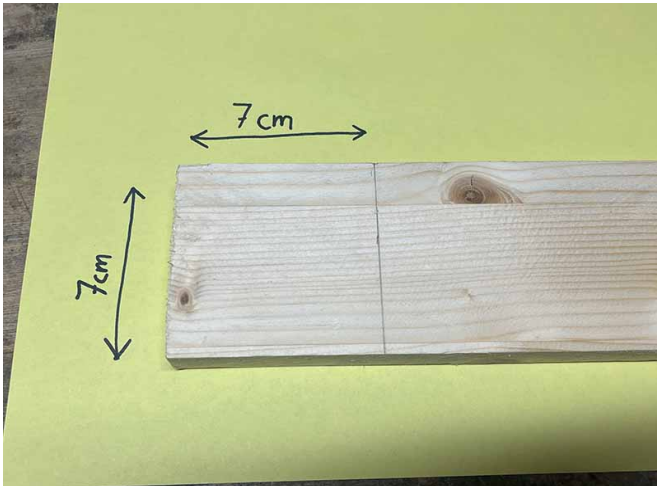
Wat heb je nodig?

Gereedschappen

- ☐ Boormachine
- ☐ Boortjes (6mm en 6,5mm)
- ☐ Lasersnijder
- ☐ Lijmpistool
- ☐ Puntenslijper
- ☐ Lineaal
- ☐ Potlood

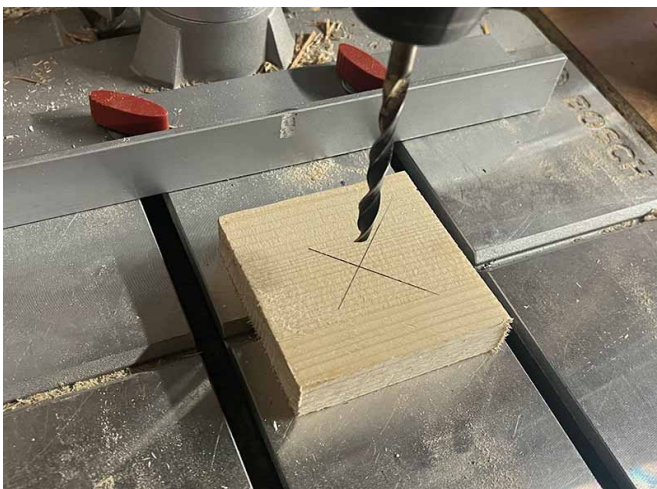
Materialen

- ☐ Houten stok (6mm diameter, 33cm lang)
 - ☐ 3 of 5mm multiplex
 - ☐ Houtlijm
 - ☐ Lijmpistool
 - ☐ Spiraalveer
 - ☐ Dikker hout voor de basis (9 of 18mm multiplex bijvoorbeeld)
 - ☐ 2 grote houten kralen
-



1 Maak de basis

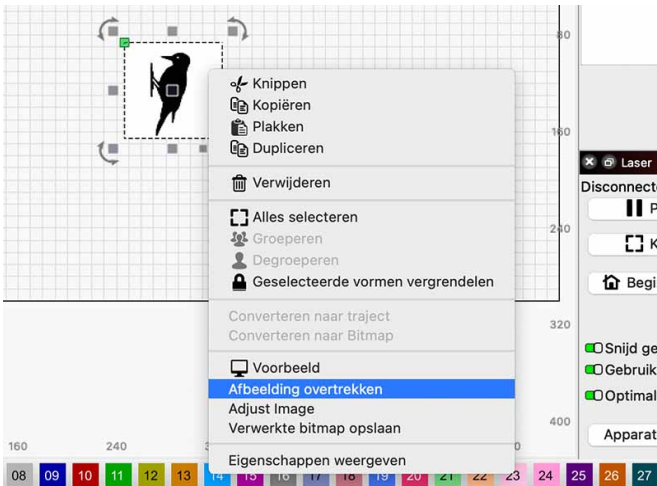
- Zaag een stuk hout om de basis van je speelgoed te vormen. Ongeveer 7 x 7 cm.
- Teken lijnen van hoek naar hoek om het midden van het blok te vinden
- Gebruik de 6mm boor om een gat door het midden te boren.





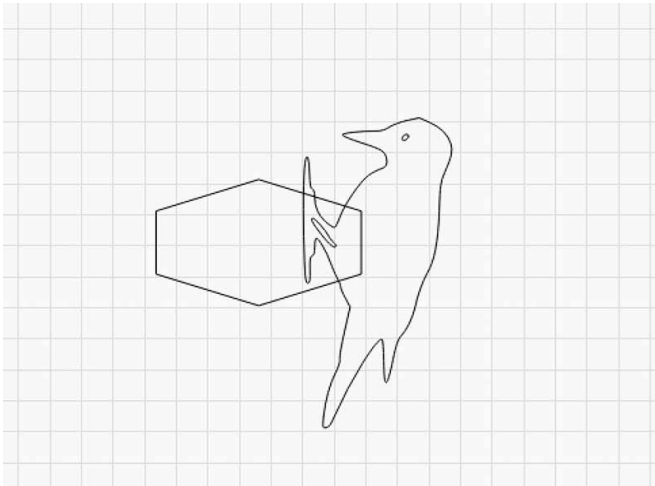
2 De stok

- Zaag de stok af op een lengte van 33cm.
- Gebruik de puntenslijper om één uiteinde van de stok lichtjes taps te maken. Een scherpe punt is niet nodig.
- Gebruik houtlijm om de stok in het gat in de basis te lijmen. De geslepen kant kan makkelijk het gat in.



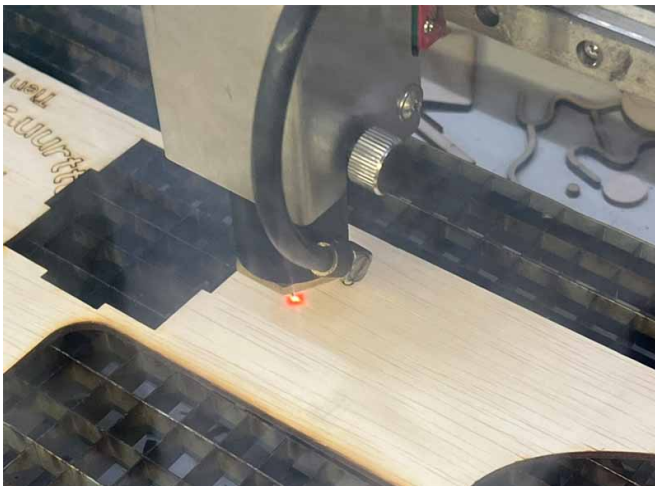
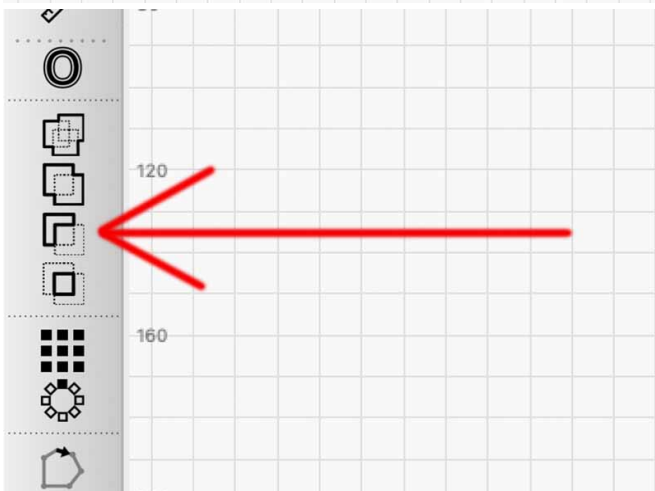
3 De vogel

- Zoek een silhouet van een specht.
- Gebruik de overtrek functie van Lightburn om de specht over te trekken.
- Schaal de specht zodat hij ongeveer 10cm hoog is.



4 De uitsparing

- Teken een vorm (zeskant of vierkant) die je wilt wegknippen van de specht.
- Plaats de vorm over de specht op de plek waar je hem weg wil knippen.
- Houd de shift knop in, selecteer eerst de specht, en dan de vorm.
- Klik nu op de "boolean subtract" knop, zie foto.



5 Uitsnijden

- Snijd het ontwerp uit met de lasersnijder



6 Kralen uitboren

- Boor het gat in één van de houten kralen uit met de 6mm boor.
- Boor het gat in de andere kraal uit met de 6,5mm boor.



7 Montage

- Gebruik het lijmpistool om de veer aan de specht en de kraal met het grote gat te lijmen.
- Schuif de kraal over de stok heen.
- Lijm de andere kraal boven op de stok.
- Test of de specht mooi naar beneden gaat. Misschien moet je de veer wat uitrekken om het beste effect te krijgen.

